第二十三届浙江省大学生多媒体作品设计竞赛

**参赛报名表**

|  |  |
| --- | --- |
| 作品名称 |  |
| 作品类别 | 数字教育资源类（□交互式数字资源 □微课 □教育APP □虚拟或增强型实验）□动态海报 □动画 □微电影 □VR/AR □数字音乐 □数字科普作品□专项赛道讲解员大赛 |
| 开发平台及版本 |  |
| 参赛作者及排序 | 排序 | 姓名 | 专业及班级 | 学 号 | 联系电话 | **E-mail** |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |
| 指导教师及排序 | 排序 | 姓 名 | 联系电话 | **E-mail** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 参赛组别 | □本科组 □高职组 | 学 校 |  |
| 作品说明（动画、短视频类作品须注明剧本（故事）是否原创）： |

|  |
| --- |
| **参赛作品原创性声明**本人（团队）声明所提交的作品是本人（团队）在指导教师的指导下，按照竞赛的有关规定，独立创作完成的。作品中不存在抄袭、剽窃他人成果的情况。如有因使用AI或其他原因造成的版权等纠纷，本人（团队）愿承担一切责任并接受竞赛组委会处理。全体参赛者签名及院校盖章： 2024年 月 日 |

特别说明：

1．参赛者请认真填写报名表中的每一栏目，所填信息应与网上报名系统中信息一致，如因信息不一致而导致问题发生时，责任自行承担；

2．所有作品按照各赛道具体要求相应地提交作品源文件、作品运行文件、作品演示文件和说明文件，并严格遵守《投稿作品规范》；

3．学校及指导教师姓名请在报名表中填写，作品（指运行文件、演示文件、源文件）中不得出现该类信息，一经发现直接淘汰；

4．参赛作品如涉及著作权、版权、肖像权、名誉权、隐私权等任何相关法律纠纷，其法律责任将由参赛者本人承担；

5．除非特别申明，竞赛组委会和浙江省文化和旅游厅对参赛作品拥有非赢利性的使用权；

6．本次活动最终解释权归竞赛组委会所有。