

信息学院关于开展 2024 年度校园心理情景剧大赛初赛的通知

各班级：

为进一步扎实开展学校心理育人工作，丰富学生精神生活，引导学生以自导自演的方式演绎成长故事，养成积极向上的人生态度，增强学生积极心理品质，决定开展 2024 年度校园心理情景剧大赛学院初赛。现将有关事项通知如下：

一、大赛主题

剧映青春，愈见成长

二、活动对象

信息学院全体学生

三、活动时间

2024 年 4 月—5 月

四、赛程安排

（一）赛前培训

培训内容：心理情景剧编排与技术

参加人员：全体参赛人员以及其他对心理情景剧感兴趣的师生。

时间：2024 年 4 月 10 日 13:30

地点：南浔校区博学楼西 206

（二）学院初赛

参加人员：**23级各班至少提交一个作品**，其他班级自愿参赛，可以跨年级、跨班级组队。

时间：2024年4月7日—4月21日

五、作品要求

（一）剧本内容清晰、完整、健康、积极向上。剧本要求原创，严禁剽窃、抄袭，一经查实，取消参赛资格。

（二）剧目要围绕大学生日常生活、学习、工作等现实问题，能折射出环境适应、学业困扰、恋爱情感等心理现象，能展现大学生自我探索和问题解决的过程，能引起观众的共鸣与思考。

（三）剧目能体现出角色扮演、角色互换、替身、独白等心理情景剧常用技术，同时注重舞台音乐、道具等的使用。

（四）主配角等在表演时行为表达要流畅、配合要默契、剧情过度要自然，并具有一定观赏性和互动性。

（五）剧目艺术表演形式不限，可采用话剧、小品、哑剧、音乐剧、歌舞剧等，鼓励融合多种艺术手法创新形式。时长一般不超过15分钟。

六、报名形式

（一）本次学院初赛以提交视频的方式进行，请各参赛团队将在固定场地内拍摄的视频（**8-15分钟**）和 word 格式的**剧本**压缩打包，于4月21日前以“XX班级心理情景剧报名材料”为名发到邮箱1733362480@qq.com。

(二) 各参赛团队负责人请加入活动交流群：



七、评选表彰

学院初赛将评选出一等奖一名、二等奖二名、三等奖三名、优秀奖若干，并予以表彰。赛后学院将选送一部优秀心理情景剧参加校级决赛。

信息工程学院

2024年4月7日