

计算机科学与技术学院

2024-2025-2 学期本科转专业实施细则

为确保本科生转专业工作公平、公正、公开，根据《浙江水利水电学院本科学籍管理规定》和《浙江水利水电学院本科学转专业实施办法》，特制定计算机科学与技术学院 2024 级、2023 级本科转专业实施细则。

一、转专业工作小组及工作职责

工作小组组长：计算机科学与技术学院院长王军

成员：教学副院长徐欧官、本科专业教研室主任。

工作职责：制定转专业实施细则；教研室负责本科学转专业工作的实施及考核等。

二、转专业计划

2024 级本科全校范围内转专业，名额计划如下：

层次	专业名称	年级	现有班级数	现有学生数	计划转入学生数
本科	软件工程	2024	4	94	≤12
本科	物联网工程	2024	4	85	≤15
本科	数字媒体技术	2024	4	80	≤20
本科	人工智能	2024	2	69	≤5
本科	网络空间安全	2024	2	60	≤20

2023 级本科本院范围内转专业，名额计划如下：

层次	专业名称	年级	现有班级数	现有学生数	计划转入学生数
本科	软件工程	2023	4	126	≤4
本科	物联网工程	2023	4	91	≤5
本科	数字媒体技术	2023	4	126	≤4
本科	人工智能	2023	2	72	≤3

三、转入条件及考核方式

2024 级转入条件及考核方式：

层次	专业名称	年级	转入条件	考核方式
本科	软件工程	2024	原专业为理工科类专业，第一学期成绩排名在本专业前 20%，符合以下任一条件，原专业排名可放宽到前 40%。 1. 以第一作者在中文核心/EI/SCI 期刊、国际顶级会议发表计算机、软件工程、人工智能等方面的论文（需提供证明）。 2. 计算机相关的学科技能竞赛获得省级（A 类，高中或者大学）三等奖以上奖项且为第一完成人（或等同第一完成人）。 3. 有项目入选大创、互联网+、新苗人才计划且为第一完成人。	按已出综合成绩（平均学分绩点占 30%+面试成绩 70%），从高到低依次排名，且面试成绩合格（60 分及以上合格）者录取。若当前期末成绩未出，面试需加试程序设计测试，可使用 C/C++/Java/Python 等语言。

			以上论文、竞赛、项目须为在我校期间取得，须为第一作者或第一责任人，须提供佐证材料。	
本科	物联网工程	2024	<p>原专业为理工科类专业，第一学期成绩排名在本专业前 30%，符合以下任一条件，原专业排名可放宽到前 40%。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 以第一作者在中文核心/EI/SCI 期刊、国际顶级会议发表计算机、软件工程、人工智能等方面的论文(需提供证明)。 2. 计算机相关的学科技能竞赛获得省级（A 类，高中或者大学）三等奖以上奖项且为第一完成人（或等同第一完成人）。 3. 有项目入选大创、互联网+、新苗人才计划且为第一完成人。 <p>以上论文、竞赛、项目须为在我校期间取得，须为第一作者或第一责任人，须提供佐证材料。</p>	按已出成绩课程的综合成绩(平均学分绩点占 40%+面试成绩 60%)，从高到低依次排名，且面试成绩合格需 60 分及以上。若当前期末成绩未出，面试需加试程序设计机试，可使用 C/C++/Java/Python 等语言。
本科	数字媒体技术	2024	<p>专业不限，第一学期成绩排名在原专业前 30%，符合以下任一条件，原专业排名可放宽到前 50%。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 英语和数学期末成绩均为 85 分及以上。 2. 论文（计算机科学与技术、设计学学科相关）发表在知网检索期刊（如未见刊，须提供录用证明）。 3. 竞赛获省级（A 类）三等奖以上奖项（以教务处当年发布的赛项为准）。 4. 浙江省大学生科技创新活动计划（新苗人才计划）由二级学院推荐到学校进行评审。 <p>以上论文、竞赛、项目须为在我校期间取得，须为第一作者或第一负责人，须提供佐证材料。</p>	按已出综合成绩（平均学分绩点占 40%+面试成绩 60%）从高到低依次排名，且面试成绩合格（60 分及以上合格）者录取。
本科	人工智能	2024	<p>原专业为理工科类专业，第一学期成绩排名在本专业前 30%，符合以下任一条件，原专业排名可放宽到前 40%。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 以第一作者在中文核心/EI/SCI 期刊、国际顶级会议发表计算机、软件工程、人工智能等方面的论文（需提供证明）。 2. 大学期间计算机相关的学科技能竞赛获得省级（A 类）三等奖以上奖项且为第一完成人（或等同第一完成人）。 3. 大学期间有项目入选大创、互联网+、新苗人才计划且为第一完成人。 <p>以上论文、竞赛、项目须为在我校期间取得，须为第一作者或第一责任人，须提供佐证材料。</p>	按已出成绩综合成绩（平均学分绩点占 30%+面试成绩 70%），从高到低依次排名，且面试成绩合格（60 分及以上合格）者录取。若当前期末成绩未出，面试需加试程序设计机试，可使用 C/Python 等语言。

本科	网络空间安全	2024	<p>原专业为理工科类专业，第一学期成绩排名在本专业前 20%，符合以下任一条件，原专业排名可放宽到前 40%。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 高中时参加过网络安全类的竞赛或者学习过 CTF。 2. 以第一作者在中文核心/EI/SCI 期刊、国际顶级会议发表计算机、软件工程、人工智能等方面的论文(需提供证明)。 3. 计算机相关的学科技能竞赛获得省级（A 类，高中或者大学）三等奖以上奖项且为第一完成人（或等同第一完成人）。 4. 有项目入选大创、互联网+、新苗人才计划且为第一完成人。 <p>以上论文、竞赛、项目须为在我校期间取得，须为第一作者或第一责任人，须提供佐证材料。</p>	按已出成绩课程的综合成绩(平均学分绩点占 40%+面试成绩 60%)，从高到低依次排名，且面试成绩合格需 60 分及以上。若当前期末成绩未出，面试需加试程序设计机试，可使用 C/C++/Java/Python 等语言。
----	--------	------	---	---

2023 级转入条件及考核方式：

层次	专业名称	年 级	转入条件	考核方式
本科	软件工程	2023	<p>原专业为理工科类专业，前三个学期成绩排名在本专业前 20%，符合以下任一条件，原专业排名可放宽到前 40%。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 以第一作者在中文核心/EI/SCI 期刊、国际顶级会议发表计算机、软件工程、人工智能等方面的论文（需提供证明）。 2. 计算机相关的学科技能竞赛获得省级（A 类，高中或者大学）三等奖以上奖项且为第一完成人（或等同第一完成人）。 3. 有项目入选大创、互联网+、新苗人才计划且为第一完成人。 <p>以上论文、竞赛、项目须为在我校期间取得，须为第一作者或第一责任人，须提供佐证材料。</p>	按已出综合成绩（平均学分绩点占 30%+面试成绩 70%），从高到低依次排名，且面试成绩合格（60 分及以上合格）者录取。面试包括程序设计测试和人工面试两阶段（各占面试 50% 分值比例）。程序设计测试可使用 C/C++/Java/Python 等语言。
本科	物联网工程	2023	<p>原专业为理工科类专业，前三个学期成绩排名在本专业前 20%，符合以下任一条件，原专业排名可放宽到前 40%。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 以第一作者在中文核心/EI/SCI 期刊、国际顶级会议发表计算机、软件工程、人工智能等方面的论文(需提供证明)。 2. 计算机相关的学科技能竞赛获得省级（A 类，高中或者大学）三等奖以上奖项且为第一完成人（或等同第一完成人）。 3. 有项目入选大创、互联网+、新苗人才计划且为第一完成人。 <p>以上论文、竞赛、项目须为在我校期间取得，须为第一作者或第一责任人，须提供佐证材料。</p>	按已出成绩课程的综合成绩(平均学分绩点占 40%+面试成绩 60%)，从高到低依次排名，且面试成绩合格需 60 分及以上。若当前期末成绩未出，面试需加试程序设计机试，可使用 C/C++/Java/Python 等语言。

本科	数字媒体技术	2023	<p>原专业为理工科类专业，前三个学期成绩排名在本专业前 20%，符合以下任一条件，原专业排名可放宽到前 40%。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 英语 4 级 550 分或 6 级 500 分。 2. 论文（计算机科学与技术、设计学学科相关）发表在知网检索期刊（如未见刊，须提供录用证明）。 3. 竞赛获省级（A 类）三等奖以上奖项（以教务处当年发布的赛项为准）。 4. 浙江省大学生科技创新活动计划（新苗人才计划）由二级学院推荐到学校进行评审或大学生创新创业训练项目（大创）立项为国家级。 <p>以上论文、竞赛、项目须为我校期间取得，须为第一作者或第一责任人，须提供佐证材料。</p>	按已出综合成绩（平均学分绩点占 40%+面试成绩 60%）从高到低依次排名，且面试成绩合格（60 分及以上合格）者录取。
本科	人工智能	2023	<p>原专业为理工科类专业，前三个学期成绩排名在本专业前 20%，符合以下任一条件，原专业排名可放宽到前 30%。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 以第一作者在中文核心/EI/SCI 期刊、国际顶级会议发表计算机、软件工程、人工智能等方面的论文（需提供证明）。 2. 大学期间计算机相关的学科技能竞赛获得省级（A 类）三等奖以上奖项且为第一完成人（或等同第一完成人）。 3. 大学期间有项目入选大创、互联网+、新苗人才计划且为第一完成人。 <p>以上论文、竞赛、项目须为在我校期间取得，须为第一作者或第一责任人，须提供佐证材料。</p>	按已出成绩综合成绩（平均学分绩点占 30%+面试成绩 70%），从高到低依次排名，且面试成绩合格（60 分及以上合格）者录取。若当前期末成绩未出，面试需加试程序设计机试，可使用 C/Python 等语言。

四、转专业工作具体流程

1. 有意向转专业的学生，根据教务处关于转专业通知的规定时间内，将转专业申请表填写好后交自己学院办公室。
2. 在规定时间内，将盖有转出学院公章和签署学院意见的转专业申请表（包括成绩单和排名表，均需转出学院盖章），交到转入学院办公室。
3. 转入学院做资格初审，包括专业类型、成绩排名、佐证材料方面的审核，以确定进入面试环节名单并向交表学生公示。初审未过学生材料退回原学院。
4. 考核并核算成绩。

五、考核时间和地点

时间：2024-2025-2 学期第一周内；
地点：南浔校区，具体地点另行通知。

六、面试考核方式

面试流程如下：

1. 个人陈述

时间 3 分钟内。陈述内容包括：个人情况、自身的兴趣爱好、学业基本情况、申请转专业的理由、对所申请专业的了解、职业规划等。

2. 回答问题

时间 8 分钟内。由面试小组现场提问题，学生现场作答。主要考核面试学生专业基础知识的掌握程度、对申请专业的认知和兴趣、学生的创新思维、吃苦精神、交流表达能力等内容。

3. 面试评分

面试组成员根据学生的面试表现打分。

2024-2025-2 学期 XXX 专业转专业面试评分表（范例，各专业可对内容、分值和比例进行调整）

测评要素	专业兴趣	学习能力	身体协调能力， 心理和人文素质	语言表达能力和 文字表述能力	合计
权重					
观察要点	专业印象 专业爱好 专业理想	注意力 观察力 记忆力 思维力 想象力 理解力等	行为举止 情绪控制 人文知识	清晰程度 准确程度 条理程度	
评分 标准	好				
	中				
	差				
得分	面试序号 1				
	2				

具体考核内容以当场考核为准。

4. 加试程序设计机试

个别专业另行通知。

5. 注意事项

(1) 参加面试学生需携带学生证和身份证原件，提前 15 分钟到场，由工作人员组织现场抽签确定面试顺序；

(2) 不参加面试学生视为自动放弃。

七、录取规则

确定拟转入学生名单报送教务处审批，并进入试读阶段。

附件一、2024-2025-2 学期 XXX 专业转专业面试抽签顺序表

附件二、2024-2025-2 学期 XXX 专业转专业面试评分表

附件三、2024-2025-2 学期 XXX 专业转专业总评得分表

附件四、2024-2025-2 学期 XXX 专业拟录取名单

计算机科学与技术学院

2024 年 12 月 6 日

附件一

2024-2025-2 学期 XXX 专业转专业面试抽签顺序表

(各教研室组织学生抽签填写, 院内存档)

序号	学号	姓名

抽签组织人:

地点:

日期:

附件二

2024-2025-2 学期 XXX 专业转专业面试评分表

(各教研室可以根据本专业情况修改测评内容、分值和权重, 院内存档)

测评要素		专业兴趣	学习能力	身体协调能力, 心理和人文素质	语言表达能力和文字表述能力	合计
权重						
观察要点		专业印象 专业爱好 专业理想	注意力 观察力 记忆力 思维力 想象力 理解力等	行为举止 情绪控制 人文知识	清晰程度 准确程度 条理程度	
评分标准	好					
	中					
	差					
得分	面试序号 1					
	2					
	3					
	4					
					

评分人:

日期:

附件二

2024-2025-2 学期 XXX 专业转专业总评得分表

(教学秘书汇总全部分数，公示给教研室作为是否录取的判断依据，院内存档)

申请专业	学号	姓名	面试得分	平均学分绩点得分	总评分	排名

备注计算公式：

经手人：

日期：

附件四

2024-2025-2 学期 XXX 专业拟录取名单

(下表具体信息由教秘填写完后，交教研室确认拟录取情况，院内存档)

序号	学号	姓名	年级	原专业校内代码	原专业名称	原专业排名	转入专业校内代码	转入专业名称	教研室意见

教研室主任签字：

日期：